



Un jeu minuscule où se cache la magie du monde entier.

DÉROULEMENT DU TOUR :

Un spectateur pense à une carte. N'importe laquelle. Du jeu entier. De l'As jusqu'au Roi. Dans la famille qu'il préfère : pique, cœur, trèfle ou carreau.

Et pourtant... avec seulement **quatre cartes mystérieuses**, tu vas retrouver la carte pensée. Impressionnant, n'est-ce pas ! ✨

Tu montreras ces 4 cartes **deux fois** :

- ♣ une fois pour deviner **le nombre** de la carte (la valeur)
- ♣ une fois pour deviner **la famille** (le symbole)

Mais attention... ce n'est pas de la chance. C'est **un code magique**, très ancien, que seul un vrai magicien peut utiliser...

PREMIÈRE PARTIE : Trouver le numéro de la carte

Tu dis doucement, comme si tu racontais une histoire enchantée :

« Regarde bien les cartes que je te montre. Si tu vois le nombre de ta carte, tu me dis simplement *oui*. Sinon, tu dis *non*. »

Pendant que la personne regarde, **toi, tu comptes en secret...** mais pas n'importe comment !

Derrière chaque carte, il y a un tout petit **point rose magique**. Et ce point te donne un nombre :



En haut
à gauche



En haut
à droite



En bas
à gauche



En bas
à droite



Quand la personne dit oui, tu ajoutes cette valeur dans ta tête.

À la fin, tu obtiens le nombre exact de sa carte ! 🎉

Par exemple :

- Si elle dit OUI à une carte avec le point en haut à gauche (1)
- et à une carte avec le point en bas à droite (8)
→ Tu fais $1 + 8 = 9$ → elle pense au 9 de quelque chose !

♥ DEUXIÈME PARTIE : Trouver la famille de la carte

Maintenant, tu dis encore plus doucement, comme si tu ouvrais une porte invisible entre les mondes :

Encore un petit secret de magicien...

Les familles de cartes sont toujours rangées dans le même ordre magique :

- 1 - Pique ♠
- 2 - Cœur ♥
- 3 - Trèfle ♣
- 4 - Carreau ♦

⚠ Pour trouver la famille, tu n'as pas besoin d'ajouter la carte 8, elle est considérée comme une carte leurre (Elle ne donne aucune info... elle est là pour brouiller les pistes.



« Regarde encore une fois... Cette fois, cherche le symbole de ta carte. Pique ? Cœur ? Trèfle ? Ou carreau ? Tu me dis *oui* ou *non*, selon ce que tu ressens... »

Tu montres les mêmes 4 cartes.

Cette fois encore tu additionnes les points de chaque carte **sauf la carte 8**.

Famille	Cartes où elle apparaît	Code magique
♠ Pique	Carte avec valeur 1 + la leurre	1
♥ Cœur	Carte avec valeur 2 + la leurre	2
♣ Trèfle	Carte 1 + carte 2	3
♦ Carreau	Carte 4 + la leurre	4

Alors toi, tu observes... et tu vois quelles cartes font dire **oui**. Et hop, avec le petit tableau magique, tu retrouves **la famille exacte** de la carte pensée !

🎉 **Et maintenant ? Abracadamia !**

Tu regardes ton spectateur droit dans les yeux, comme si tu lisais dans ses pensées...

Tu souris un peu... tu réfléchis un instant...

Puis tu declares :

« Tu pensais au... **Sept de Trèfle**, n'est-ce pas ? »

✨ Et là... BOUM ✨ La magie opère. Le sourire, l'étonnement, les étoiles dans les yeux...

Et toi, tu sais que tu as partagé un vrai moment magique.

🤔 **Un dernier mot, jeune magicienne, jeune magicien**, Ce tour est très spécial. Il ne marche que si tu le fais avec le cœur, la patience... et le respect du secret.

Alors n'oublie jamais :

Un secret bien gardé est une graine de magie plantée dans ton cœur.

À toi de faire grandir cette magie 🌱

✨ **Stanislas** ✨

